



SHEN-RON

PROJECT

WHITEPAPER

INDEX

目次

01 SHEN-RON(シェンロン)プロジェクトについて

- 01-1 はじめに
- 01-2 SHEN-RONプロジェクトとは
 - 01-2-1 SHEN-RONアプリの概要
 - 01-2-2 SHEN-RONプロジェクトのビジョン

02 5-デアザフラビンについて

- 02-1. 老化研究の新常識『老化は治る』
- 02-2. 5-デアザフラビン (TND1128) とは?
- 02-3. NMN と 5-デアザフラビン (TND1128) の比較
- 02-4. 5-デアザフラビン (TND1128) の臨床研究
- 02-5. 5-デアザフラビン (TND1128) に関する特許
- 02-6. 5-デアザフラビン (TND1128)のナノ化に関する特許
- 02-7. 5-デアザフラビン (TND1128) に関する学術論文

03 SHEN-RONアプリについて

- 03-1 メイン機能
- 03-2 モチベーションシステム

04 SHEN-RON経済圏の特長

- 04-1 リアルとの結びつきが明確で価値基準がはっきりとしたHEALTH & EARNの経済圏
 - 04-1-1 サプリメント入手などリアルなメリットと連携
 - 04-1-2 モチベーションシステムと連携したトークン使用設計
 - 04-1-3 ストアやマーケットでのNFT購入によるトークンのBurn
 - 04-1-4 リアルビジネスとの密な連携

05 SHEN-RONプロジェクトのトークンとエコノミクス

- 05-1 プロジェクトで使用するトークンについて
- 05-2 トークノミクス全体像

06 SHEN-RONアプリにおけるNFTについて

- 06-1 NFTの概要

07 SNRNトークンについて

- 07-1 SNRNトークンの概要
- 07-2 SNRNトークンの主なユーティリティ
- 07-3 SNRNトークン価格に対するプロジェクトとしての取り組み

08 SNRNトークンのアロケーション

- 08-1 各分配の詳細

09 SHEN-RONプロジェクトのロードマップ

- 09-1 主なマイルストーン

10 会社概要



01-1 はじめに

“さあ 願いをいえ どんな願いも ひとつだけかなえてやろう…”

かつてある漫画作品で、永遠の命と若さを求め「不老不死」を願った者がいました。これには「人は老いや衰えには抗うことが出来ないものだ」という考えが人々の共通認識の根底にあり、それを恐れていることを示しています。たとえそれがどんなに強い存在であったとしても、誰でも抱く感情であると。

しかし、そんな常識も時代が進むことで変化していきました。現代では「人生100年時代」と謳われるようになり、2019年にはWHO(世界保健機構)によって「老化は治療対象の疾患である」という概念が正式に提示されました。病気であるならば老化は治すことができる、それが老化研究における新常識となっています。

SHEN-RONプロジェクトでは、そんな新常識の一端を担うミトコンドリアブースター成分「5-デアザフラビン(TND1128)」とブロックチェーン技術を用いた総合ヘルスケアアプリを活用することによって、楽しみながら健康な身体と理想の暮らしを得る「HEARTH & EARN」の実現を目指します。

『一人ひとりが長い人生を謳歌する時代で、いつまでも自分を愛せる自分でいたい』そんな現代の人々が抱く願いを叶えるため、今日を豊かにする健やかさと、未来を輝かせる美しさを皆さまと一緒に追求していきます。



01-2 SHEN-RONプロジェクトとは

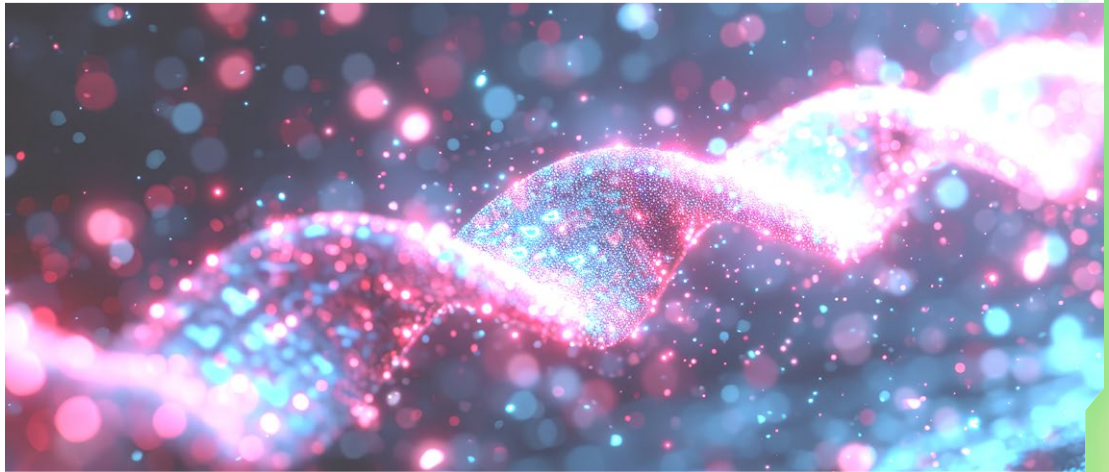
“老化は治る”という新常識のもと、
『一人ひとりが長い人生を謳歌する時代で、いつまでも自分を愛せる自分でいたい』という、
現代の人々における根源的な願いを叶えるためのプロジェクト。

01-2-1 SHEN-RONアプリの概要

SHEN-RONは、人々が健康的な生活習慣を身につけるための総合ヘルスケアアプリです。このアプリでは日常的なサプリメントの摂取記録をつけるほか、ゲーミフィケーションを活用して、人々が積極的に健康活動に参加する仕組みが提供されます。運動、睡眠、食事などの日常生活に関連する健康行動を通じてTokenが獲得できるシステムによって「HEALTH & EARN」の実現を行います。健康的な行動を通じて人々の健康習慣を促進し、より充実した生活を送る手助けをすることを目的とするアプリです。

01-2-2 SHEN-RONプロジェクトのビジョン

- 人々にとって老いは恐れるものではなく、治すためのアプローチを実施している
- 5-デアザフラビンを日常的に接種することで、さまざま老化疾患の予防を実現している
- SHEN-RONアプリを用いて健康記録をつけることで健康への意識と生活習慣の改善に努めている
- SHEN-RONアプリのゲームプレイを通して、社会全体で健康を軸にしたコミュニケーションが活性化している
- 各自がゲームで獲得したトークンを用いて健康的な商品を購入が可能となり、より健康的な生活を送る経済圏を形成している
- 一人ひとりが自分を愛せるための健康的・経済的な余裕をもちながらを生活している



世界最強のミトコンドリアブースター

5-デアザフラビン (TND1128) は、生命維持に不可欠なミトコンドリアとサーチュイン遺伝子を活性化させる成分として今、日本で大注目されています。特にミトコンドリアの活性効果について、現在確認されている成分の中で、世界最強のミトコンドリアブースターとして知られています。

02-1 老化研究の新常識『老化は治る』

今、医学の常識が一転しつつある。2019年、WHO(世界保健機構)は、30年ぶりにICD(国際疾病分類)を改定し、その中で「老化は治療対象の疾患である」という新しい概念を示しました。

世界的な老化研究の第一人者レオナルド・ギャランテ教授が「老化はいずれ“病気”に分類されるようになり、近い将来に“抗老化薬”は開発できる」と発言してから30年が経ち、遂にWHOによって正式に「老化は“病気”である」と認められました。



男性が生涯に肺がんになる確率

- 1: 男性が生涯で肺がんになる確率は平均15%程度
- 2: 飲酒や喫煙の生活習慣により、その確率は最大35%まで上昇
- 3: 細胞の老化によるがんの発生確率はほぼ100%

ICD…世界保健機関(WHO)が作成する国際的に統一した基準で定められた死因及び疾病の分類

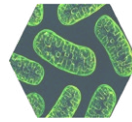
出典:生化学 第89巻第4号(2017)「NAD+代謝・サーチュインと幹細胞老化」五十嵐 正樹 著(東京大学大学院医学科研究科)
書籍「21世紀の新常識『老化は治る。』新型ビタミンが世界を救う!!」乾雅人 著(銀座アイグランドクリニック院長)国立がん研究センター JPHC研究会 British Journal of Cancer 論文より/2005

02-2 5-デアザフラビン (TND1128) とは?

ミトコンドリアとサーチュイン遺伝子を活性化させることで、様々な老化関連疾患の予防になります。

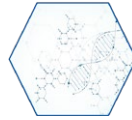
1_ミトコンドリアの活性化

ヒトの身体のエネルギーの95%はミトコンドリアで生成されており、5-デアザフラビンは現在確認されている中で、世界最強のミトコンドリアブースターです。



2_サーチュイン遺伝子の活性化

サーチュイン遺伝子は、がんや老化関連疾患の予防や糖や脂肪代謝の改善、神経細胞を守り記憶や行動を制御するなど、寿命のコントロールに深く関係しています。

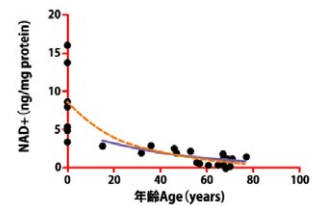


出典: Age-Associated Changes In Oxidative Stress and NAD Metabolism In Human Tissue (Figure 4)

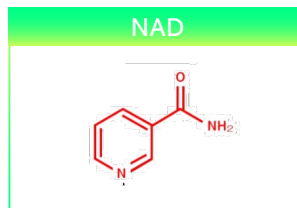
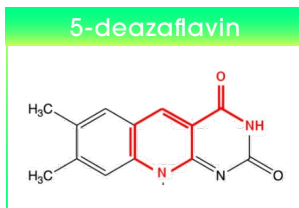
5-デアザフラビン (TND1128)とは

- 5-デアザフラビンの構造は、ミトコンドリアとサーチュイン遺伝子に直接働きかけることができる『NAD』という成分と非常に似た骨格をしており、同じような働きをすることが確認されています。
- 加齢による体内の『NAD』が減少すると、老化関連疾患であるがん、糖尿病、認知症のリスクが高まると言われています。

体内のNADの推移



- ・近年の研究で、がんや糖尿病などの老化関連疾患は、体内のNAD量が低下することでリスクが増加することがわかりました。
- ・NADの量は、絶食や運動をすることで多少増えるが、大きく増やすことはできないため、サプリメントによる摂取が重要になります。



出典: Age-Associated Changes In Oxidative Stress and NAD Metabolism In Human Tissue (Figure 4)

カロリンスカ研究所と日本企業、国内の大学機関が共同開発した日本初のアンチエイジング成分弊社は国内で唯一『5-デアザフラビン (TND1128)』が生産できる製造メーカーと資本提携



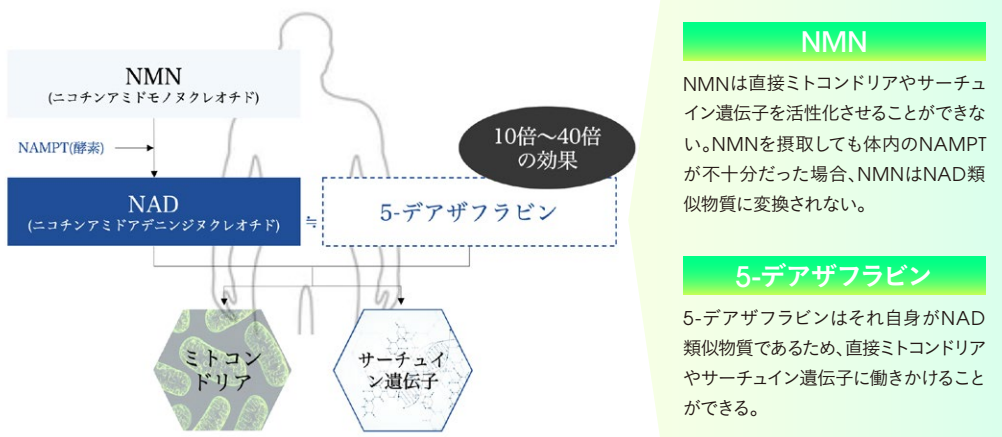
- 5-デアザフラビンは、ノーベル生理学、医学賞部門の選考委員会がある世界的研究機関「カロリンスカ医科大学」と日本企業が共同開発したアンチエイジング成分です。
- 5-デアザフラビンの開発の経緯は、カロリンスカ医科大学で行われたアルツハイマー・認知症に関する製薬用化合物の研究をもとに開発されました。欧州では、既に製薬化の申請を進めています。
- 国内では、熊本大学の赤池教授、崇城大学の永松朝文先生、東京医科大学の工藤先生が中心となって研究開発を進めています。

02-3 NMNと5-デアザフラビン (TND1128) の比較

5-デアザフラビン (TND1128) は、それ自身がNAD+と似た機能を持ち、直接サーチュイン遺伝子に働きかけることができる点において NMNより優れており、NMNの10倍～40倍の老化予防効果があると言われている。

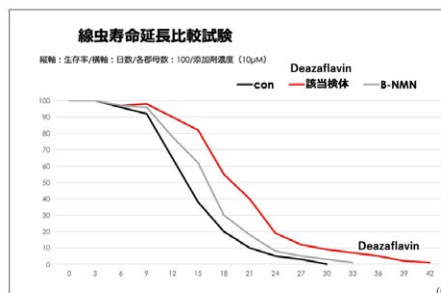
	NMN	5-デアザフラビン (次世代NMN)
構造	ビタミンB3類縁骨格	ビタミンB2類縁骨格 (ただし、ビタミンB3の機能も果たすことが確認済み)
NADとの関係	<ul style="list-style-type: none"> NAD の前駆体 体内のNAMPT (酵素) と反応して、NAD と似た機能を持つ 	<ul style="list-style-type: none"> NAD の類似物質 最初からNAD と似た機能を持つ
主な機能	<ul style="list-style-type: none"> ミトコンドリア内のエネルギー (ATP) 産生の活性化 サーチュイン遺伝子 (長寿遺伝子) の活性化 	
期待効果	<ul style="list-style-type: none"> 老化及び老化関連疾患の予防(がん、糖尿病、認知症などの神経疾患) 	
製薬化の可能性	今のところ無し	2023年内に欧州で製薬化予定(カロリンスカ研究所が中心となり申請を開始)

なぜ、5-デアザフラビン(TND1128)は『NMN』の10~40倍もの効果があるのか？



線虫寿命延長比較試験 - 崇城大学との共同研究 -

人と線虫の寿命曲線はほぼ同じです、人の寿命を考えるうえで、線虫の寿命は良いモデルになります。5デアザフラビンは国産研究用試薬 β-NMN と比較して、その効果の高さが実証されています。

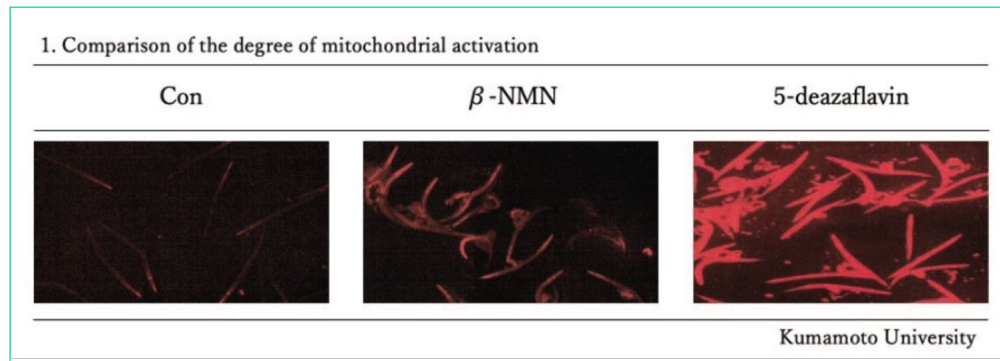


	何も投与せず	β-NMN	デアザフラビン
線虫の生存率	33%	55%	78% (+45%)
線虫の寿命	30日	33日	42日 (+40%)

Sojo University

Deazaflavinによるミトコンドリアの活性化(特許第6717989号)

ミトコンドリア活性化の比較研究において、5デアザフラビンは NMN より数十倍効果的にミトコンドリアを活性化し、エネルギー(ATP)を生成し、細胞代謝を刺激することが確認されました。(熊本大学)



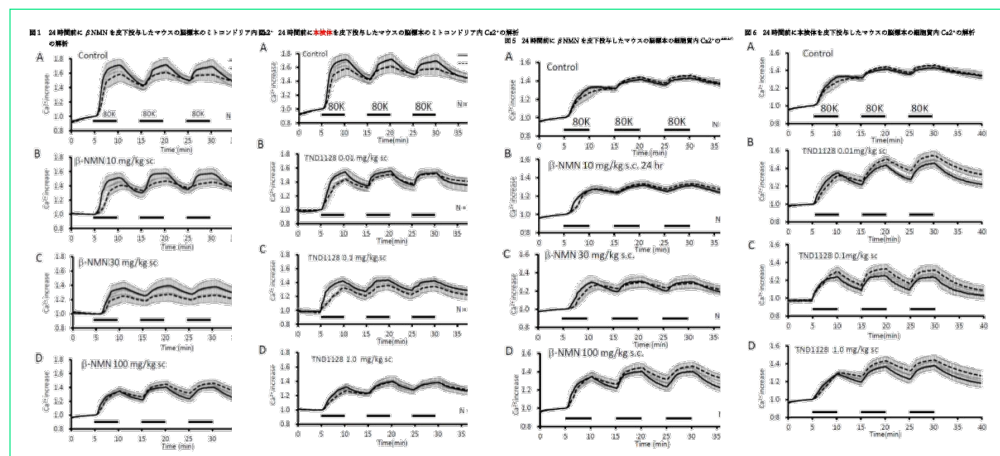
マウス脳スライス標本における 高濃度KCl刺激によるCa²⁺オーバーロードに対する作用の比較

実験内容

マウス脳スライス標本を使い、脱分極刺激に暴露した場合に引き起こされる、細胞質内及びミトコンドリア内のCa²⁺の濃度の変動に対する抑制効果を比較評価した。

測定方法

投与後24時間後にSir-1遺伝子が優位に上昇するとのデータを基に24時間後に効力判定実験を行った。



結果

β -NMN及びデアザフラビンいずれも細胞質内Ca濃度及びミトコンドリア内のCa濃度制御作用を示すが、TND1128の方がその有効濃度から100倍強力であった。

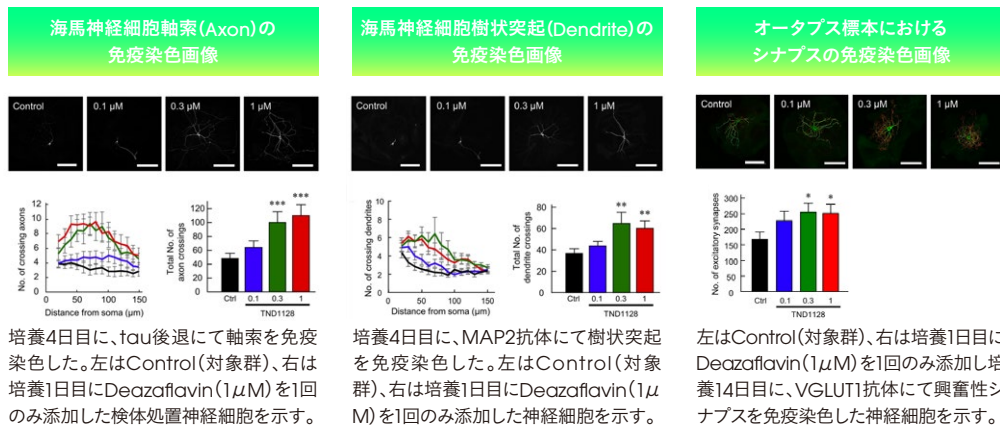
図1、2及び図5、6で示したように、 β NMN及びデアザフラビンの細胞質内及びミトコンドリア内の作用を見ると、きわめて安定した生理学的反応を維持をできることが示され、これがヒトの脳で再現できれば、強力な脳保護作用を期待することができる。

出典:

ミトコンドリア活性化因子 β -NMNと新規化合物(5デアザフラビン)のマウス脳スライス標本における高濃度KCl刺激によるCa²⁺オーバーロードに対する作用の比較
工藤佳久(東京医科大学 八王子医療センター 麻酔科) / 高橋奈々恵(医学博士 東京医科大学 八王子医療センター 総合診療部)

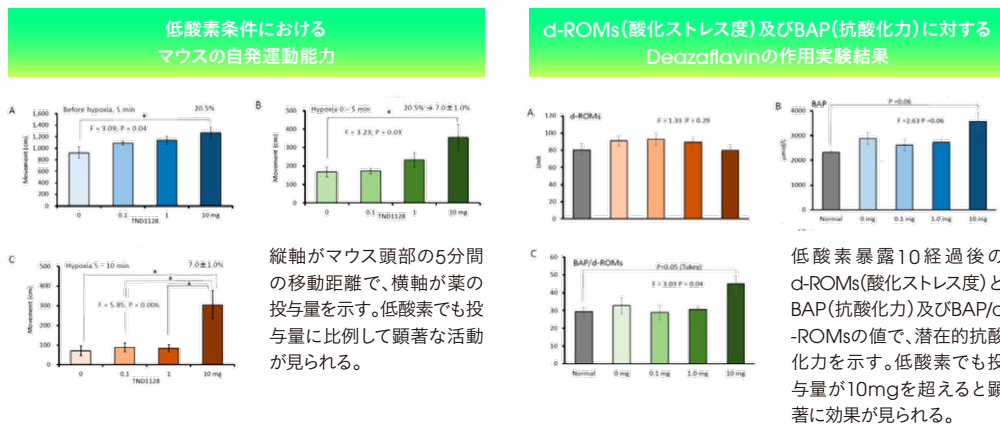
02-4 5-デアザフラビン(TND1128)の臨床研究

ATP産生の賦活化によるマウス脳の培養海馬細胞の発育に関する研究(東京医科大学)

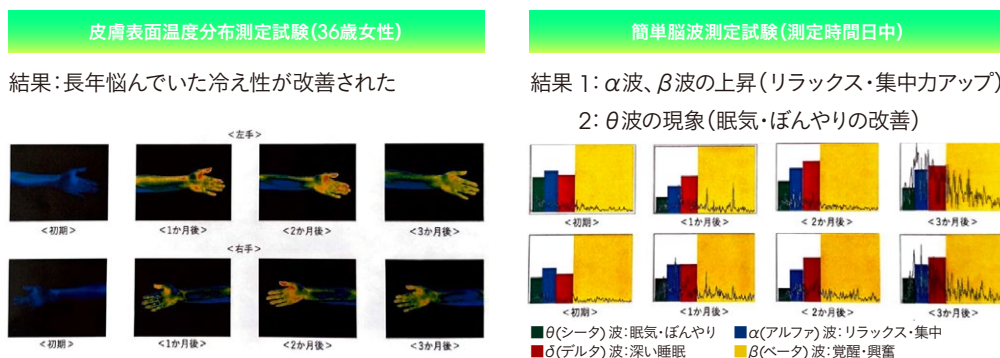


低酸素条件下におけるDeazaflavinによるマウスの自発運動能力増大と抗酸化力増大(熊本大学)

左:低酸素条件下におけるマウスの自発運動能力
 右:d-ROMs(酸化ストレス度)及びBAP(抗酸化力)に対するDeazaflavinの作用実験結果。
 左右のグラフともに、A, B, Cに関しては酸素濃度の違いで、Aは20%、Bは20%から7%まで下げた5分間経過した様子、Cは7%になって10分経過した様子である。



5-デアザフラビン(TND1128) (50mg/日)を3ヶ月摂取した被験者の変化



5-デアザフラビン(TND1128) (50mg/日)を約2年間、摂取した被験者

尋常性乾癬の被験者に5-デアザフラビン(TND1128)を投与した結果、約2年間でほぼ完治しました。



02-5 5-デアザフラビン(TND1128)に関する特許 Deazafavinによるミトコンドリアの活性化(特許第6717989号)



特許第6717989号

特許の名称
知能内での入丁ノ産生を促進するための種多
同士の使用

特許権者
株式会社テラ・ストーン

発明者
永松 朝文
赤池 紀生

特許庁長官
松永 明

特許第6717989号

平成33年 1月23日(金曜日) 特許

特許第6717989号

令和 2年 6月15日(金曜日) 特許

特許庁長官
松永 明

特許第6717989号

特許の名称
知能内での入丁ノ産生を促進するための種多
同士の使用

特許権者
株式会社テラ・ストーン

発明者
永松 朝文
赤池 紀生

特許庁長官
松永 明

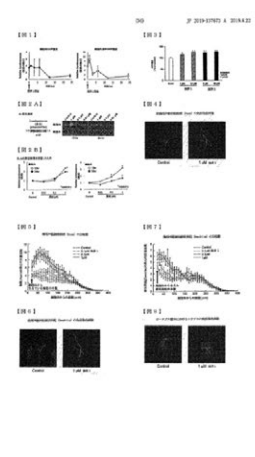
特許第6717989号

平成33年 1月23日(金曜日) 特許

特許第6717989号

令和 2年 6月15日(金曜日) 特許

特許庁長官
松永 明



日本では特許取得済み 台湾、中国、香港、韓国、アメリカ、カナダ、EUで申請中

02-6 5-デアザフラビン (TND1128)のナノ化に関する特許

吸収率を高めるナノ化浸透特許技術(特許第6842091号)

最先端の浸透特許技術により、吸収率が大幅に向上しました。

ナノ化された5デアザフラビンは、そうでないデアザフラビンより11倍以上吸収率が上昇することが証明されています。



ヒト腸管吸収性試験 血液中濃度相対値(%)

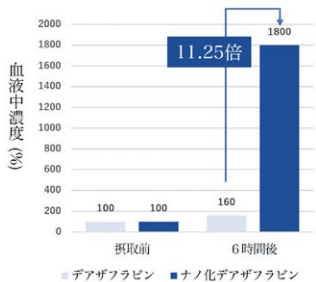
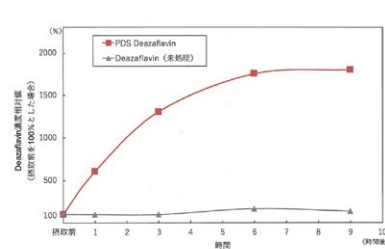


図1. PDS Deazafavin 吸収性試験結果





02-7 5-デアザフラビン(TND1128)に関する学術論文

- 5-deazaflavin (Osaka City University, Faculty of Engineering, Applied Biochemical Science, authored by S. Kasai, Volume 72, Issue 7 of Vitamin)
- Flavin and 5-deazaflavin, A chemical evaluation of 'modified' flavoproteins with respect to the mechanism of redox biocatalysts
- Effects of TND1128 (a 5-deazaflavin derivative), with self-redox ability, as a mitochondria activator on the mouse brain slice and its comparison with b-NMN
- The novel mitochondria activator, 10-ethyl-3-methylpyrimido(4,5-b)quinoline-2,4(3H,10H)-dione (TND1128), promotes the development of hippocampal neuronal morphology
- Design synthesis and antitumor efficacy of novel 5-deazaflavin derivatives backed by kinase screening docking and ADME studies
- The use of coenzyme factors for enhancing ATP production within cells in a patent application paper



SHEN-RONの主要機能

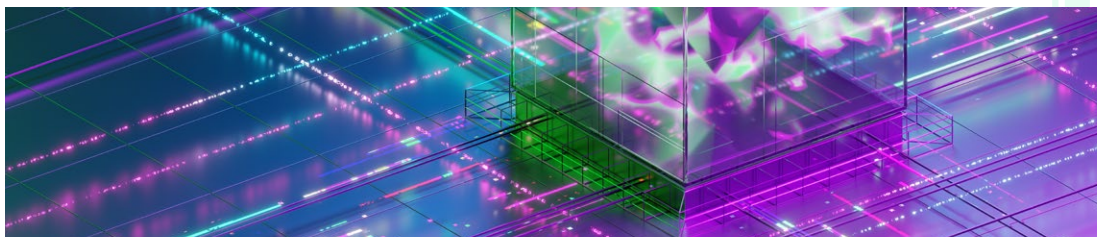
SHEN-RONはドラゴンを育成しながら、ユーザーの健康管理をゲーム感覚でサポートするヘルスケアアプリです。サプリメントの購入・摂取、フィットネストラッキング、栄養管理、睡眠管理といった健康習慣に、NFTとトークン、育成ゲーム要素を組み合わせることで楽しく継続的な健康習慣を促進します。

03-1 メイン機能

NFTを購入するとアプリ内にドラゴンの卵が配布され、ユーザーの住所に5-デアザフラビンのサプリが郵送されます。ユーザーはサプリの摂取や運動・睡眠・食事の生活記録を行うことで得られる経験値をもとに、ドラゴンを卵から孵化・進化させていくゲームです。また、イベント達成や進化のたびにトークンが発行され、ユーザーはそれを獲得することができます。生活スタイルや内容によってドラゴンはさまざまな種類に進化し、ドラゴンによって獲得できるトークン量が異なります。ユーザーはより価値のあるドラゴンに育て上げてあげるためにプレイしながら、育てたドラゴンをNFTとして売買することも可能です。

03-2 モチベーションシステム

個人の範囲に留めずにソーシャルを巻き込んだ健康活動を推進するため、SHEN-RONアプリでは定期的に全世界ユーザー参加型イベントを開催します。ユーザーが参加費としてトークンを支払うことでソーシャルミッションに参加することができ、ミッションにクリアすると参加費として搬出されたトークンがミッション達成者に山分けされます。(この際、ドラゴンによって分配率が変化する可能性があります)また、ミッション達成報酬としてトークンだけでなくアプリ内で利用できるアイテムが配布されるイベントや無料参加イベントの開催も想定しております。



04-1 リアルとの結びつきが明確で価値基準がはっきりとしたHEALTH & EARNの経済圏

04-1-1 サプリメント入手などリアルなメリットと連携

これまでのMove To Earnでは主にNFTはアプリ内のアイテムとして、流通しているばかりのものが多かったため、NFTの価値基準が不明瞭であり、かつ、ユーザーは単に設定され入手したNFTの初期投資を取り返すというモチベーションになりやすく、そのため報酬トークンが売却され価格下落が発生しやすい構造でした。しかしSHEN-RONでは、初期投資となるメンバーNFTを購入することで、5-デアザフラビンのサプリメントが入手でき、また継続購入もしやすい権利が発生することで、初期投資がリアルなメリットと交換できることで回収という観点のモチベーションを軽減し、アプリ内で入手したSNRNトークンの売却がされにくい構造にしています。

<p>特典① デアザフラビンサプリを 1ヶ月分プレゼント！ (30錠 / 定価10万円分)</p> 	<p>特典② 2回目以降、サプリが 30%OFFで購入できる！</p> 	<p>特典③ サプリを飲んで 健康アプリで稼げる！</p> 
--	--	--

04-1-2 モチベーションシステムと連携したトークン使用設計

多くのMove To Earnではトークンは報酬として設定されていることが多く、売却圧の生まれやすい設計がされていますが、SHEN-RONでは、色々なトークン消費箇所を準備することで、売却以外のトークンの使い方を提供することで、経済圏が維持されやすい設計にしています。その大きなものとして「ミッション機能」があり、SHEN-RONアプリ内では定期的に全世界ユーザー参加型イベントとして、ミッションが開催されます。このミッションに参加するためにはSNRNトークンを支払う必要があり、トークンのユーティリティの1つとなっています。アプリ内でこのミッションをクリアすると、参加費として搬出されたトークンがミッション達成者に山分けされたり、アプリ内の活動を優位に進めることに利用できるアイテムNFTを入手することができます。これらのミッションは定期的に開催されますので、ユーザーは楽しみながらアプリ利用を継続しやすくなり、継続によって定常的なトークン消費が設計されています。

04-1-3 ストアやマーケットでのNFT購入によるトークンのBurn

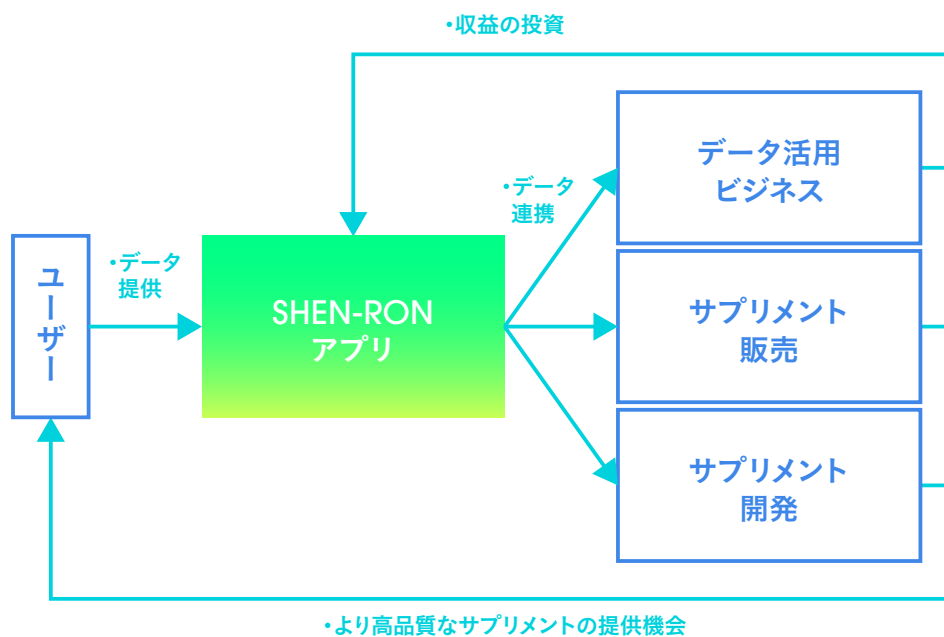
アイテムNFTの購入やアップグレードでのトークン消費はMove To Earnでは一般的です。SHEN-RONでもミッションなどに参加が難しいユーザーのために、StoreでもアイテムNFTを購入できる機会を提供することで、トークンのユーティリティを提供します。さらにStoreで使用されたSNRNトークンはBurnされることで、再度マーケットには出ないため、SNRNトークン全体の希少化も進みます。

04-1-4 リアルビジネスとの密な連携

多くのMove To Earnはゲーム的な側面が強く、そのサービス内での経済世界が展開されるため、価値基準が曖昧になりやすい傾向がありますが、SHEN-RONはリアルビジネスであるサプリメント事業との結びつきも強く設計されているため、ユーザーは価値基準を持ちやすく、また、その恩恵を受けることができます。

サプリメントの購入の優遇ももちろんですが、SHEN-RONのデータを研究・開発に利用することで、サプリメントの品質向上につながり、そのことによってよりよいサプリメントを優先的に入手出来たり、データを活用したヘルスケアのBtoBビジネスを展開することで、SHEN-RONアプリ外も含めたプロジェクト全体の成長から、SHEN-RON経済圏が支えられることになります。

これらのことによってユーザーの離脱を防ぎ、またこの経済圏への参入の価値を高める設計になっています。



※Web3の特性を活かし連携データは匿名性が担保されているため、個人情報は守られます。

05-1 プロジェクトで使用するトークンについて

SHEN-RONのエコノミクスにおいて使用されるトークンは下記です。

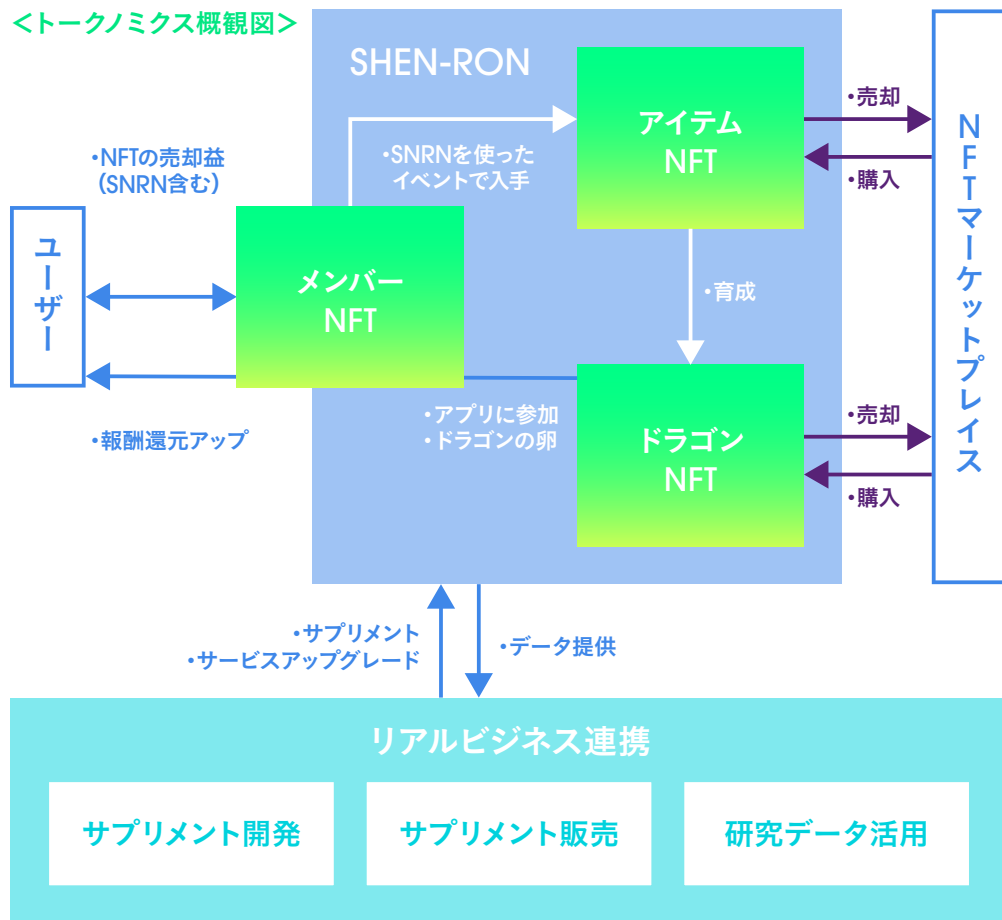
メンバー NFT	SNRN トークン	ドラゴン NFT	アイテム NFT
先行限定 2000枚	発行上限 10億枚	上限 なし	上限 なし

メンバーNFTを購入いただくことで、SHEN-RONの世界に参画でき、サプリメントを使用しての記録をしていくことでSNRNトークンを獲得できます。また、SNRNトークンを使用したイベントを通して得たアイテムNFTでドラゴンNFTを育成することで、より効率の良い報酬還元を得られます。

ドラゴンNFTやアイテムNFTは外部NFTマーケットプレイスでも売買が可能で、その売却益もユーザーは得ることができます。

05-2 トークノミクス全体像

<トークノミクス概観図>



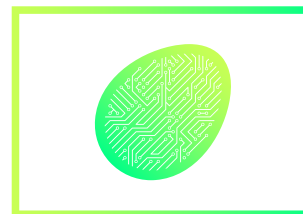
06-1 NFTの概要

SHEN-RONでは大きく2種類のNFTがあります。
それぞれのNFTは外部の提携NFTマーケットプレイスおよび、一般的なNFTマーケットプレイスで購入できます。

1.メンバーNFT

メンバーNFTはSHEN-RONの世界に参加するために必要なNFTです。
NFT購入時に5-デアザラビンのサプリメント30日分と次回以降購入時の割引、SHEN-RONアプリ内のドラゴンの卵の配布(アプリの参加)に使用されます。

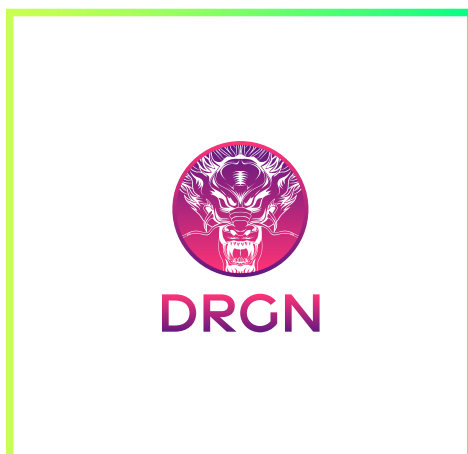
先行限定2,000枚が発行され、そのあとはSHEN-RON経済圏の状況に応じて追加発行されます。



2.アプリ内NFT

SHEN-RONのアプリでは、より楽しく抗老化活動をしていただけるように、アプリ内でのゲーミフィケーションを予定しています。

メインのNFTとなるドラゴンNFTとミッション達成報酬で得られるアイテムNFTです。



◆ドラゴン

アプリの中で育成できるドラゴンのNFTです。
ドラゴンを進化させると、SNRNトークンの獲得ができたり、進化したドラゴンNFTを売買することもできます。



◆アイテム

ドラゴンの育成を促進するために使用できるアイテムです。アプリ内では主にSNRNトークンを使用して参加できるミッションで獲得できます。

3.アプリ外での流通

SHEN-RONアプリ内で得たドラゴンNFTやアイテムNFT、およびメンバーNFTは、外部のNFTマーケットプレイスで流通もできます。ユーザーはその際の売却益も得られます。メンバーNFTを売却するとアプリの参加権は失います。



07-1 SNRNトークンの概要

トークン名	SHEN RONトークン
シンボル	SNRN
対応チェーン	Ethereum
規格	ERC20
トークン発行数	1,000,000,000枚(上限)
コントラクトアドレス	0x5e9Eef4353B796E0aC11121B4b6BE17264d9C9b8

07-2 SNRNトークンの主なユーティリティ

SNRNトークンには下記のユーティリティがあります。
 なお、プロジェクトの進行に応じてユーティリティは増減することがあります。

- 01 SHEN-RONアプリ内での報酬トークン
- 02 メンバーNFTの決済トークン(1次流通、2次流通)
- 03 SHEN-RONアプリ内での様々な消費

・ストア交換 ・限定ミッション参加
 ※アプリ内で消費されたSNRNはBurnされます。

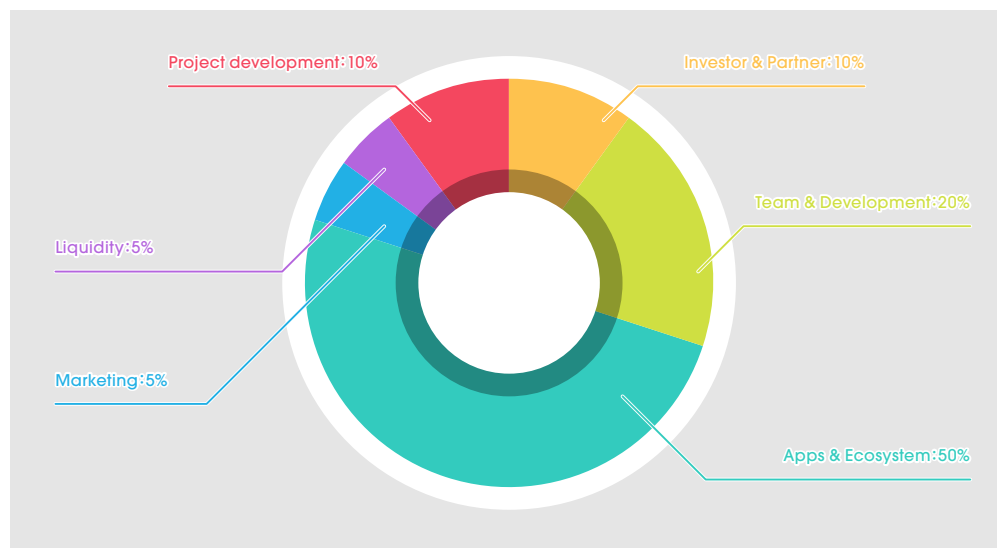
07-3 SNRNトークン価格に対するプロジェクトとしての取り組み

SNRNトークンはメンバーNFTの購入、およびメンバーNFTの2次流通時の購入やSHEN-RONアプリ内のイベント参加での消費による価格下落の防止だけでなく、SHEN-RONアプリで収集されたデータを活用したBtoBビジネスでの収益も適時注入されることも含めることで、プロジェクト全体として複次的に価格下落を防止するシステムが構築されています。

08-1 各分配の詳細

SNRNは初回発行時に全量が発行され、以下のような割合で分配されます。

※各アロケーションは状況に応じて変動する可能性があります。



01. Investor & Partner: 10%

SHEN-RONプロジェクトの投資家やビジネスパートナーへの配布

02. Team & Development: 20%

SHEN-RONプロジェクト運営チーム及び開発チームへの配布

03. Apps & Ecosystem: 50%

SHEN-RONアプリのプレイユーザーへの報酬配布などを含めたエコシステムで使用

04. Marketing: 5%

SHEN-RONプロジェクトのマーケティング費用として配布

05. Liquidity: 5%

各取引所でのSNRNトークンとその他暗号資産の流動性提供に使用

06. Project development: 10%

SHEN-RONプロジェクトの持続的な発展のために使用

09-1 主なマイルストーン

SHEN-RONのロードマップにおける主要なマイルストーンです。

2022年 プロジェクトスタート

5-デアザフラビンを配合したサプリメント 雅 MIYABI の開発

2024年5月 メンバーNFT販売開始

サプリメントのプレゼント、割引、SHEN-RONの先行利用権が備わったNFT販売 限定2,000枚。

2024年6月 CEX上場予定

SHEN-RONを通して利用できるSNRNの上場による経済圏の流動性を向上。。

2024年8月 アプリサービス1次ローンチ

SHEN-RONのアプリ1次ローンチ。サプリメント接種と記録を続けて報酬も獲得。

2024年10月 アプリサービス2次ローンチ

SHEN-RONアプリがより楽しんで抗老化ができるアプリへ進化。
アイテムNFTの実装などを通して、複数の方向から抗老化活動を促進し、
健康・財産両方の資産形成ができるアプリへ。

《 アプリ運営会社 》

会社名

株式会社ベースホールディングス

本店所在地

東京都千代田区九段南3-3-13

代表者

会長 館山 欽一 CEO 館山 正邦

URL

<https://base-hd.com>

《 サプリメント開発会社 》

会社名

KIRAN株式会社

本店所在地

東京都新宿区高田馬場1丁目32-10

事業内容

健康食品の製造・販売、医療インバウンド、医療AI事業、健康食品のOEM

代表者

橘 伶奈

URL

<https://www.kiranjapan.com/company/>